

2016 亞洲財金盃投資競賽

(一)參賽內容

- 1.競賽對象為亞洲大學財務金融學系大學部學生，每位學生發給一組帳號，正式競賽期間為 105 年 4 月 18 日至 105 年 5 月 31 日。
(註：105 年 4 月 15 日(五)股市收盤後結束試玩，並於當日下午 4 點清除所有試玩期間交易相關記錄，還原至初始金額。)
- 2.競賽初始之本金為 NT\$1,000 萬元。
- 3.投資標的為「上市、上櫃」股票、ETF 指數股票型基金及 REITs 不動產投資信託基金。
- 4.競賽投資標的均須考慮交易成本，其中「上市、上櫃」股票：交易稅 0.3%，手續費 0.1425%；ETF 指數股票型基金：交易稅 0.1%；手續費 0.1425%；REITs 不動產投資信託基金：手續費 0.1425%。

(二)違反規則

- 1.違反規則，情節嚴重者，財金系得取消其參賽資格。
- 2.競賽期間至少具 20 次以上交易紀錄，未符合者，不列入競賽排名。

(三)競賽結果排名

競賽結果排名依據持有期間之「總報酬率」高低依序排名，總報酬率相同者，以交易筆數較高者為優先，結果排名公佈在系網站（<http://fn.asia.edu.tw/bin/home.php>）。

(四)虛擬交易所主要交易規定

- 1.交易日期：同台灣證券交易所公佈之交易日。
- 2.交易時間：每交易日期之現貨交易時間為上午 9：00 至下午 1：30。
- 3.交易場所：透過網際網路進入本系網頁左下網站連結「亞洲大學數位學習平台」網頁（<http://asia.vexch.game.tw/portal/>），即為本次競賽之交易場所。
- 4.交易方式：
 - (1)於虛擬交易所內，透過「掛單買進」或「掛單賣出」下達掛單指令，如「掛單價格」與「掛單數量」。

(2)前項將依市場實際成交行情於虛擬交易所內進行交易撮合，撮合成功才視為成交。

(3)股票已漲跌停鎖死，即使市場中有量，為了公平起見，所有委託單皆不會成交，除非股票是漲跌停打開，才會進行模擬撮合。

(4)掛單數量大於市場實際成交數量者，則只會依市場實際成交數量部分成交。

(5)掛單種類：股票：普通買進、普通賣出、融資買進、融資賣出、融券賣出、融券買進。

5.撮合次數：

(1)系統自開盤時間，模擬當時市場實際行情可成交之價格與數量進行撮合，原則上採逐筆撮合，若是市場上無符合之成交價或成交量，則不會撮合成交；但競賽開始前幾日可能會因競賽成員大量建立部位而導致委託量大增，故撮合時間與間隔得視情況而有所調整，請參賽者特別注意。

(2)『盤前掛單』：現貨以上午 9：00 後之第一盤開始撮合成交，如第一盤張數不足以完全撮合成交完畢，則第二盤持續撮合，以下類推。

(3)『盤中掛單』：以每分鐘所記錄之價格為基準；當日委託單若未成交，則盤後全部自動取消。

(4)『盤後掛單』：視為下一交易日之盤前掛單。

6.買賣方式：股票可以進行融資、融券買賣，不考慮公司目前是否有資券餘額。

7.掛單類別：可選擇「市價單」或「限價單」。

8.融資、融券的保證金：

(1)融資自備款（上市股票及ETF指數型基金：四成；上櫃股票：五成）；融券保證金皆為九成。REITs不動產投資信託基金不能融資及融券

(2)融資、融券部位若全部回補後，保證金部位將全部回到現金。

9.當日沖銷：「股票」虛擬交易所當日沖銷規定與市場相同（採資券相抵），沖銷方式如下：

(1)融資買進之部位必須以融券賣出的方式沖銷。

(2)融券賣出之部位必須以融資買進的方式沖銷。

10.除權息處理：

(1)除權息由系統自動結算。

(2)信用交易個股，於除權息日強迫贖回。

11.各持股成本計算：採平均成本法。

12.競賽成績公布：每日下午 4：00 之後。

(五)例外狀況處理說明

- 1.如果系統因為任何因素，導致價格錯誤、延誤、撮合機制失效，財金系得視情形，宣布當天交易無效，並回到前一有效之交易結果，但系統異常狀況無法於競賽期間排除時，則財金系有權宣佈提前終止比賽。
- 2.如因不可抗拒因素致本活動無法進行，或電腦系統故障致比賽延後或終止，財金系有隨時修正、暫停或終止本活動之權利，並公告於財金系網站。
- 3.以上競賽未載明之事項，若有例外狀況，將以財金系之意見為主。

(六)獎勵

- 第一名：獎金新台幣 1,500 元
- 第二名：獎金新台幣 1,000 元
- 第三名：獎金新台幣 500 元
- 前十名均頒予獎狀乙紙。

(七)優勝者注意事項

前三名須於規定日期(105/06/15)前，將『競賽心得報告』電子檔（含投資組合標的、操作策略、投資理念、風險管理方式及參賽心得等）寄至 E-mail: finance@asia.edu.tw。